SEMANA NACIONAL
CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PAULISTA 2026

ARENA GAMER

Arena Gamer SNCT 2026

REGULAMENTO OFICIAL DA ARENA GAMER 2026

Regulamento Oficial da Arena Gamer 2026

Apresentação

A Arena Gamer é um dos principais eventos da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia (SNCT) de Paulista 2026. Com foco no espírito esportivo e na competição saudável, o objetivo é reunir a comunidade gamer para disputas de alto nível nos e-sports mais populares do momento.

1. Disposições Gerais

1.1. Os jogos oficiais da competição são: League of Legends (LoL) e Valorant.

1.2. O evento será realizado durante a SNCT 2026, no North Way Shopping nos dias 04 e 05 de dezembro de 2026 das 08:00 as 17:00.

1.3. O objetivo do torneio é promover a integração, o respeito mútuo e a competitividade ética entre os participantes.

2. Inscrições e Participação

2.1. A inscrição é gratuita e deve ser feita exclusivamente no site oficial do evento: **snct.paulista.pe.gov.br.**

2.2. Cada equipe deve ser composta por 5 jogadores titulares e até 1 reserva. Não serão aceitas inscrições de equipes incompletas.

2.3. A idade mínima para participação é de 14 anos completos até a data do evento.

2.4. Todas as equipes devem confirmar a inscrição e a presença presencialmente antes do início da competição, em horário e local a serem divulgados. A não-confirmação pode resultar na perda da vaga.

3. Estrutura dos Torneios

3.1. Cronograma:

Valorant: As partidas ocorrerão na manhã do dia 04 de dezembro, com inicio previsto as 08:30.

League of Legends: As partidas ocorrerão na tarde do dia 04 de dezembro, com inicio previsto as 13:00.

3.2. Formato da Competição:

Cada modalidade (**LoL** e **Valorant**) contará com 8 equipes participantes.

Fase de Eliminação: As 8 equipes de cada modalidade serão divididas em uma chave de eliminação simples (mata-mata). Todas as partidas desta fase serão em melhor de 1 (MD1).

Fase Final (Top 4): As 4 equipes classificadas de cada chave seguirão para um formato de eliminação dupla (Double Elimination), com "Winners Bracket" e "Losers Bracket".

As partidas do Winners Bracket e da Grande Final serão melhor de 3 (MD3).

As partidas do Losers Bracket serão melhor de 1 (MD1).

A grande final será disputada entre os vencedores das chaves superior e inferior no sábado (05).

4. Regras de Jogo

4.1. Regras Comuns

Contas: Todos os jogadores devem usar suas contas pessoais. O uso de contas de terceiros é estritamente proibido.

Configurações: As partidas seguirão as regras e configurações padrão de torneios oficiais da Riot Games. Qualquer alteração sem a permissão da organização pode resultar em penalidades.

Substituições: Apenas o jogador reserva inscrito na equipe poderá substituir um titular. A substituição deve ser comunicada à organização antes do início da partida.

4.2. Valorant

Modo de Jogo: 5v5 Competitivo, com 13 rounds para a vitória.

Escolha de Lado: O lado inicial (Atacante/Defensor) será definido por sorteio ou por decisão da organização antes da partida.

4.3. League of Legends

Modo de Jogo: 5v5 Torneio Draft Pick no mapa Summoner's Rift.

Punições: Contas com qualquer tipo de punição ativa (restrição de chat, banimento temporário etc.) não poderão participar. A equipe é responsável por garantir que as contas de seus jogadores estejam em situação regular.

5. Penalidades e Comportamento

5.1. Atrasos e Desconexões

Tolerância: A equipe terá uma tolerância de 10 minutos para iniciar a partida após o horário agendado. Após esse período, a equipe será desclassificada por W.O. (walkover).

Desconexões: Em caso de desconexão de um jogador, a partida pode ser pausada por até 5 minutos. Se o jogador não reconectar, a partida continuará sem ele. Reinícios de partida só serão permitidos em casos de falha técnica grave, a critério exclusivo da organização.

5.2. Conduta e Fair Play

Respeito: Todos os participantes devem manter uma conduta respeitosa e ética. Insultos, provocações excessivas, racismo ou qualquer forma de discriminação resultarão em advertência ou desclassificação.

Cheats e **Hacks**: É terminantemente proibido o uso de qualquer software de terceiros, hardware, macros ou exploits que concedam vantagem injusta. A detecção de qualquer tipo de trapaça resultará na desclassificação imediata e permanente da equipe.

Equipamentos: Cada jogador é responsável por trazer seu próprio headset/fone de ouvido. A organização fornecerá computadores, monitores, mouse e teclado. Danos aos equipamentos fornecidos serão de responsabilidade do participante.

6. Premiação

6.1. A equipe campeã de cada modalidade (LoL e Valorant) será premiada com um troféu personalizado.

6.2. A premiação será entregue em uma cerimônia presencial ao final do evento. A presença de todos os membros da equipe vencedora é obrigatória.

7. Disposições Finais

7.1. A organização se reserva o direito de fazer ajustes no regulamento a qualquer momento para garantir o bom andamento da competição.

7.2. Ao se inscrever, todos os participantes concordam integralmente com este regulamento e se comprometem a seguir todas as regras e orientações da organização.